**TEST TEMA 11**

1. La estructura de control que resulta adecuado emplear cuando tenemos dos secuencias de instrucciones que se han de ejecutar una u otra en función del cumplimiento o no de una determinada condición es la estructura:

alternativa simple.

repetitiva while.

alternativa doble.

alternativa múltiple.

1. Los procedimientos \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ y las funciones \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_:

pueden recibir parámetros / no pueden recibir parámetros.

devuelven un valor / no devuelven ningún valor.

no pueden recibir parámetros / pueden recibir parámetros.

no devuelven ningún valor / devuelven un valor.

3. En la lista de parámetros de un subprograma se debe indicar por cada parámetro en orden \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ y \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_:

su nombre y tipo de dato / no se puede indicar la longitud o tamaño del tipo de dato.

su nombre y tipo de dato / se puede indicar la longitud o tamaño del tipo de dato.

su tipo de dato y nombre / no se puede indicar la longitud o tamaño del tipo de dato.

su tipo de dato y nombre / se puede indicar la longitud o tamaño del tipo de dato.

4. Los parámetros que aparecen en la cabecera de un subprograma se llaman parámetros:

actuales.

reales.

formales.

Ninguna respuesta es correcta.

5. Los parámetros más habituales en los subprogramas son los de:

entrada.

salida.

entrada / salida.

salida / entrada.

6. Si queremos pasar a un subprograma un valor que puede ser modificado en el subprograma y deseamos devolver al programa que realiza la llamada el valor modificado, el parámetro debe ser de:

entrada.

salida.

entrada / salida.

salida / entrada.

7. Para asignar un valor a una variable se emplea la instrucción SET acompañada del operador:

=

:

:=

>=